



創意與科技學院

110 學年度第 3 次課程委員會會議 會議紀錄

時間：中華民國 111 年 3 月 30 日(星期三)中午 12 時 20 分

地點：雲慧樓 U106 會議室

主席：謝院長元富

出席委員：高宜滂主任、徐明珠主任、蔡明志主任、羅榮華主任

教師代表：呂尹超老師、林裕權老師、張煜麟老師、廖志傑老師

學生代表：吳羽柔委員、林亞芬委員、林浩翔委員、鍾可欣委員

畢業生代表：李冠葳委員

請假委員：莊文生委員

紀錄：張嘉玲

壹、主席報告

本次會議主要審議 111 學年度各學系課程架構及學院課程等事宜。

貳、上次會議執行情形報告：

項次	決議	執行情形
一	傳播學系 111 學年級碩士班課程架構備查案。	已提送校課程會議核備。

◎結論：上次會議決議予以確認，執行情況洽悉。

參、核備事項：

產品與媒體設計學系 111 學年度碩士班課程架構備查案(附件 1)。

肆、討論事項：

提案一

提案單位：產品與媒體設計學系

案由：產品與媒體設計學系 111 學年度學士班課程架構制訂案，提請討論。

說明：1. 本案業經產品與媒體設計學系 111 年 3 月 23 日 110 學年度第 3 次系課程委員會通過。

2. 產品與媒體設計學系 111 學年度學士班課程架構，配合本校「學程實施辦法」第 8 條規定，各系以開設二個領域專業學程為上限，故進行調整。111 學年度僅調整領域專業學程，由三個學程調整為二個學程，學程中所有課程均不變。兩個領域專業學程為：

- 商業媒體設計學程 24 學分
- 創意商品設計學程 24 學分

3. 產品與媒體設計學系 111 學年度學士班課程架構如附件 2。

討論：略。

決議：照案通過。

提案二

提案單位：產品與媒體設計學系

案由：產品與媒體設計學系「就業培力設計學程」規劃案，提請討論。

- 說明：**1. 本案業經產品與媒體設計學系 111 年 3 月 23 日 110 學年度第 3 次系課程委員會通過。
2. 依據本校「學程實施辦法」第 9 條：為培養學生之就業能力，由本校教務處設置虛擬產業學院與特定企業合作規劃並提供學生未來就業而設置之學程，其學分數按 15-25 學分規劃，規劃完成後，應填具學程相關表件連同學程內各項課程之課程大綱，提請校課程委員會審議。修畢就業學程者，畢業證書加註：輔修就業學程。
3. 產品與媒體設計學系擬將原本設計培力學程，與「財團法人全聯善美的文化藝術基金會」、「費生恩分子應用股份有限公司」、「宏智國際文創股份有限公司」、「亞太青年交流發展協會」、「初應國際體育有限公司」等五個企業進行實習就業合作規劃設置，學程名稱：就業培力設計學程。新設學程規劃表如附件 3。

討論：略。

決議：照案通過。

提案三

提案單位：資訊應用學系

案由：資訊應用學系 111 學年度學士班課程架構制訂案，提請討論。

- 說明：**1. 本案業經資訊應用學系 111 年 3 月 23 日 110 學年度第 3 次系課程委員會通過。
2. 資訊應用學系配合本校「學程實施辦法」規定，111 學年度調整領域專業學程，由三個學程調整為二個學程，學程中所有課程均不變。
3. 資訊應用學系 111 學年度學士班課程架構如附件 4。

討論：略。

決議：照案通過。

提案四

提案單位：資訊應用學系

案由：資訊應用學系 111 學年度就業學程規劃案，提請討論。

- 說明：**1. 本案業經資訊應用學系 111 年 3 月 23 日 110 學年度第 3 次系課程委員會通過。
2. 資訊應用學系為配合 111 學年度參與式學習，將資訊系統與智慧應用組列為就業學程。新設學程規劃表如附件 5。

討論：略。

決議：照案通過。

提案五

提案單位：傳播學系

案由：傳播學系 111 學年度學士班課程架構制訂案，提請討論。

- 說明：**1. 本案業經傳播學系 111 年 3 月 23 日 110 學年度第 4 次系課程委員會通過。
2. 傳播學系配合本校「學程實施辦法」規定，111 學年度調整領域專業學程，由三個學程調整為二個學程，111 學年度學士班課程架構及新設學程規劃表如附件 6。

討論：略。

決議：照案通過。

提案六

提案單位：創意與科技學院

案由：本院 111 學年度學士班跨領域學程制訂案，提請討論。

說 明：本院 111 學年度學士班跨領域學程：科技創新與創意實踐學程如附件 7。（與 110 學年度相同）

討 論：略。

決 議：照案通過。

提案七

提案單位：創意與科技學院

案 由：本學院 111 學年度學士班課程開課案，提請討論。

說 明：1. 本院 111 學年度開課鐘點數以全院可開鐘點數統籌運用，110 學年度開課鐘點狀況如議程附件 8。

2. 111 學年度跨領域學程開課規劃、師資支援彙整如議程附件 9。

討 論：略。

決 議：通過，會後授權院長及系主任同意後修正之。

伍、臨時動議：無。

陸、散會（12：50）。

佛光大學創意與科技學院

產品與媒體設計學系碩士班課程架構

(111) 學年度新訂課程架構

本系（所）學生畢業時需修滿至少		34	學分		
（一）專業必修		10	學分		
（二）專業選修		18	學分（含外系課程選修至多 6 學分）		
（三）論文		6	學分		
必修課程					
課號	中文名稱	英文名稱	修別	學分	備註
PM501	論文導讀(I)	Research Analysis(I)	必	2	一上
PM502	論文導讀(II)	Research Analysis (II)	必	2	一下
PM506	設計研究	Design Research	必	3	一上
PM507	研究方法	Research Methods	必	3	一下
選修課程					
PM511	設計企劃與調查	Design Business Planning and Investigation	選	3	
PM513	產品創新設計	Product Innovation	選	3	
PM515	創意理論與實務	Creative Theory and Design Workshop	選	3	
PM517	通用設計	Universal Design	選	3	
PM519	設計表現技法研究	Advanced Design Sketching	選	3	
PM521	設計文獻評論	Design Literature Critique	選	3	
PM523	數位設計實務	Digital Design Workshop	選	3	
PM525	高階整合設計實務	Advanced Design Integration	選	3	
PM527	消費者行為與體驗設計	Consumer Research and Experience Design	選	3	
PM529	品牌設計行銷	Brand Design Marketing	選	3	
PM531	人因設計特論	Human Factor Design Theory	選	3	
PM533	互動設計	Interactive Design	選	3	
PM535	App 應用軟體設計	Application Software Design	選	3	
PM537	產品穩健設計	Product Robust Design	選	3	
PM539	網站規劃與程式設計	Website Plan and Program Design	選	3	
PM541	視覺風格與設計文化	Visual Style and Design Culture	選	3	
PM543	視覺符號研究	Visual Mark Research	選	3	
PM545	資料庫設計與管理	Database Design and Management	選	3	
PM547	介面設計	Interface Design	選	3	
PM549	設計方法理論與實務	Design Method Theory and Practice	選	3	
PM551	創意商品設計特論	Creative Product Design Special Topics	選	3	
PM553	生活型態設計特論	Special Topics in lifestyle design	選	3	
PM555	福祉設計特論	Welfare Design for the vulnerable	選	3	
PM557	永續設計特論	The well-being of the design special theory	選	3	
PM559	文化創意產業研究	Creative Culture Industries	選	3	
PM561	創意產業體驗與企畫實踐	Creative industry experience and Planning practice	選	3	
PM563	創業實務專論	Venture Practice monograph	選	3	
PM565	創意服務設計	Creative Services Design	選	3	
PM567	創意產業研究	Creative Industries	選	3	
PM571	媒體運算	Media computing	選	3	
PM573	視覺規劃與實務分析	Visual planning and Practices Analysis	選	3	
PM575	視覺創意與產業行銷	Visual creativity and industry marketing	選	3	
PM577	情意互動設計	Affective Interaction Design	選	3	
PM579	文創互動設計特論	Cultural and creative interactive design Special Topics	選	3	
PM581	宗教設計研究特論	Religion Design Special Topics	選	3	

佛光大學 產品與媒體設計學系課程架構表

(111) 學年度入學新生適用

111 年 3 月 23 日 110 學年度第 3 次系課程委員會會議通過

一、本系學士班學生畢業學分數 128 學分 二、通識教育課程 32 學分 三、學院跨領域特色學程 21 學分 四、本系學士班主修領域學分數 63 學分，由以下二個學程組成： (一)(系)領域核心學程 39 學分 (二)本系學士班領域專業學程(配合領域核心學程規劃) 五、本系學士班領域專業學程 (一)商業媒體設計學程 24 學分 (二)創意商品設計學程 24 學分 六、就業學程：就業培力設計學程 24 學分 七、本系各學程課程如下表：								
類別	課號	科目名稱	英文名稱	修別	學分數	開課年級		備註
						年級	學期	
(系)領域核心學程	PM101	設計基礎(一)	Design Basis(I)	必修	3	一	上	
	PM102	設計基礎(二)	Design Basis(II)	必修	3	一	下	
	PM230	設計表現技法	Design Presentation Techniques	必修	3	一	下	
	PM203	產品與媒體設計(一)	Product and Media Design (I)	必修	3	二	上	
	PM204	產品與媒體設計(二)	Product and Media Design (II)	必修	3	二	下	
	PM332	設計講座	Seminar on design topics	必修	2	二	下	
	PM232	創意表達技法實務	Creative expression techniques Practice	必修	3	二	上	
	PM357	產品與媒體設計(三)	Product and Media Design (III)	必修	3	三	上	
	PM358	產品與媒體設計(四)	Product and Media Design (IV)	必修	3	三	下	
	PM301	設計實務	Design Project	必修	2	三	下	
	PM427	作品集	Portfolio	必修	3	三	下	
	PM407	設計專題(一)	Thesis for Design Group(I)	必修	4	四	上	
	PM410	設計專題(二)	Thesis for Design Group(II)	必修	4	四	下	
(系)領域專業學程	商業媒體設計	PM127	數位影像設計	必修	3	一	下	
		PM236	基礎動畫設計	必修	3	二	上	
		PM221	商業攝影	必修	3	二	下	先修科目：攝影學

		PM320	UI/UX 介面設計	Interface Design	必修	3	三	上	
		PM253	網頁設計	Web Design	選修	3	二	上	
		PM272	腳本設計	Scenario Design	選修	3	二	上	
		PM431	設計企劃與行銷	Design and marketing planning	選修	3	二	下	
		PM269	數位音效設計	Digital Sound Effect	選修	3	二	下	
		PM259	網路媒體設計	Internet media design	選修	3	二	下	
		PM317	品牌設計	Brand Design	選修	3	三	上	
		PM362	設計空間與應用	Space Design	選修	3	三	上	
		PM367	數位音效設計實務	Digital Sound Effect Practice	選修	3	三	上	
		PM326	商品市場規劃	Product market planning	選修	3	三	下	
		PM433	跨媒體整合行銷設計	Cross-media integration marketing design	選修	3	三	下	
		PM432	展示設計	Display design	選修	3	四	下	
	創意商品設計學程	PM126	模型製作(一)	Model-making Workshop(I)	必修	3	一	上	
		PM251	電腦輔助設計(一)	Computer-aided design(I)	必修	3	二	上	
		PM221	商業攝影	Commercial Photography	必修	3	二	下	先修科目：攝影學
		PM366	人因設計	Human Factors Design	必修	3	三	上	
		PM124	模型製作(二)	Model-making Workshop(II)	選修	3	一	下	
		PM270	未來設計	Futures Design	選修	3	二	上	
		PM131	造型設計	modeling shape design	選修	3	二	上	
		PM273	創意機構設計	Creative Design for Mechanism	選修	3	二	上	
		PM271	商品設計案例研討	Product Design Case Study	選修	3	二	下	
		PM252	電腦輔助設計(二)	Computer-aided design(II)	選修	3	二	下	
		PM374	宗教多元設計	Religious multiple Design	選修	3	三	上	
		PM313	包裝設計	packaging design	選修	3	三	上	
		PM370	蘭陽文創設計	Cultural Creative Design of Yilan	選修	3	三	下	
		PM375	國際樂活設計	International LOHAS Design	選修	3	三	下	
		PM361	智慧財產權與管理	Intellectual Property And Management	選修	3	四	上	

就業學程	就業 培力 設計 學程	PM128	電腦繪圖	Computer Illustration	必修	3	一	上	
		PM220	攝影學	Fundamentals of Photography	必修	3	二	上	
		PM254	圖文設計	Graphic Design	必修	3	二	下	
		PM320	UI/UX 介面設計	Interface Design	必修	3	三	上	
		PM329	材質體驗設計	Material Experience Design	必修	3	三	下	
		PM132	設計素描	Design Sketching	選修	2	一	上	
		PM133	設計製圖	Design Drafting	選修	2	一	上	
		PM115	色彩計劃與應用	Principles of Color Design	選修	3	一	下	
		PM260	設計心理	Form Psychology	選修	3	二	上	
		PM256	敘事設計	Narrative design	選修	3	二	上	
		PM365	視覺造型設計	Vision Molding Design	選修	3	二	下	
		PM356	視覺傳達設計	Visual Arts and Design	選修	3	三	上	
		PM373	數位插畫與繪本設計	Digital Illustration and Picture Book Design	選修	3	三	下	
		PM325	通用關懷設計	Universal and Caring Design	選修	3	三	上	
		PM213	識別系統設計	Identity System Design	選修	3	四	上	

註：1. 學系課架毋須呈現院跨領域特色學程

2. 得視實際情況調整授課年級與學期。

佛光大學新設學程 課程架構規劃表

一、學程名稱：中文 就業培力設計學程；英文 Design Skills for Employability Development Course

二、學程學分數配置：24 學分【必修 15 學分、選修 28 學分】

三、學程類別：☐ 跨領域特色學程 ☐ 領域核心學程 ☐ 領域專業學程 ☒ 就業學程

四、開課單位：產品與媒體設計學系

五、學程介紹：就業培力設計培力學程是進入設計專業領域的基礎學程，透過大量演練及實作的體驗學習，逐步建構學生個人設計基礎的技能及素養。本學程與「財團法人全聯善美的文化藝術基金會」、「費生恩分子應用股份有限公司」、「宏智國際文創股份有限公司」、「亞太青年交流發展協會」四個企業進行實習就業合作規劃設置。初階課程以實作體驗為基礎的電腦繪圖，色彩學、素描及製圖。中階課程以圖文設計方法為主，奠定設計圖文表達的實務基礎。高階課程則著重專案落實的執行，為建構設計專業做準備。

六、課程規劃表：

課號	科目名稱	英文名稱	修別	學分數	開課學期	先修科目 (無者免填)
PM128	電腦繪圖	Computer Illustration	必修	3	上	
PM220	攝影學	Fundamentals of Photography	必修	3	上	
PM320	UI/UX 介面設計	Interface Design	必修	3	上	
PM254	圖文設計	Graphic Design	必修	3	下	
PM329	材質體驗設計	Material Experience Design	必修	3	下	
PM132	設計素描	Design Sketching	選修	2	上	
PM133	設計製圖	Design Drafting	選修	2	上	
PM115	色彩計劃與應用	Principles of Color Design	選修	3	下	
PM260	設計心理	Form Psychology	選修	3	上	
PM256	敘事設計	Narrative design	選修	3	上	
PM365	視覺造型設計	Vision Molding Design	選修	3	下	
PM356	視覺傳達設計	Visual Arts and Design	選修	3	上	
PM373	數位插畫與繪本設計	Digital Illustration and Picture Book Design	選修	3	上	
PM325	通用關懷設計	Universal and Caring Design	選修	3	上	
PM213	識別系統設計	Identity System Design	選修	3	上	

(表格若不敷使用，請自行展延)

七、已完成之程序(請勾選)

☒ 系課程委員會議決議(111 年 03 月 23 日 110 學年度第 3 次會議)

☒ 院課程委員會議決議(111 年 03 月 30 日 110 學年度第 3 次會議)

☐ 校課程委員會議決議(年 月 日 學年度第 次會議)【本項由教務處填寫】

佛光大學 創意與科技學院 資訊應用學系

學士班 課程架構表

(111) 學年度以後入學新生適用

111.03.30 110 學年度第 3 次院課程委員會議通

111.03.23 110 學年度第 3 次系課程委員會議通

- 一、本系學士班學生畢業學分數 **128** 學分
- 二、通識教育課程 (**另列**)
- 三、本系學士班 **主修領域** 學分數 **63** 學分，由以下 **三** 個學程組成：
- (一) 跨領域特色學程 **21** 學分 (**另列**)
- (二) 資訊應用學系核心學程 **39** 學分
- (三) 本系學士班專業選修學程 (三選一) **24** 學分
- 四、本系學士班專業選修學程
- (一) 數位遊戲開發學程 **24** 學分
- (二) 動畫與數位內容學程 **24** 學分
- 五、就業學程：資訊系統與智慧應用學程 **24** 學分
- 六、各學程課程如下表：

系 核 心 學 程 (39)	CS 10F	程式設計	Programming Languages	必	3	一	上	資訊應用學系-系核心學程規劃如下，共開設 63 學分，其中 27 學分為系核心學程必修學分，另外學生至少再選修 4 門課共 12 學分本核心學程共採計 39 學分。
	CS 10I	計算機概論	Introduction to Computer Science	必	3	一	上	
	CS 10J	微積分	Calculus	選	3	一	上	
	CS20C	物件導向程式設計	Object-Oriented Programming	選	3	一	下	
	CS 21C	資料結構	Data Structures	必	3	二	上	
	CS 21D	離散數學	Discrete Mathematics	必	3	二	上	
	CS 20H	互動式網頁製作	Dynamic Web Development	選	3	二	上	
	CS21S	劇本式程式語言	Scripting Languages	選	3	二	上	
	CS 21E	資料庫系統	Database Systems	必	3	二	下	
	CS 20Z	遊戲開發與腳本實作	Game Development and Storytelling	選	3	二	下	
	CS 20Q	多媒體系統	Multimedia Systems and Applications	選	3	二	下	
	CS 20M	演算法	Algorithms	選	3	二	下	
	CS 21O	基礎專題實作	Project Design and Implementation	選	3	二	下	
	CS 31G	資料通訊與電腦網路	Fundamentals of Data Communication and Computer Networks	必	3	三	上	
	CS 20P	作業系統	Operating Systems	選	3	三	上	
	CS31F	系統分析與設計	Systems Analysis and Design	必	3	三	上	
	CS31M	使用者經驗設計	User Experience Design	選	3	三	上	
	CS 30N	專題實作 1	Advanced Project Design and Implementation (I)	必	3	三	上	
	CS 40A	專題實作 2	Advanced Project Design and Implementation (II)	必	3	三	下	
	CS 40F	實務實習 1	Practicum (I)	選	3	四	上	
	CS40G	實務實習 2	Practicum (II)	選	3	四	下	

就業學程	數位遊戲開發學程 (24)	CS21L	圖像繪製與編輯	Image Drawing and Editing	選	3	一	上	與動畫組合開
		CS10Q	C# 程式設計	C# Programming	必	3	一	下	
		CS21P	3D 動畫設計與製作	Design and Development of 3D Animation	必	3	一	上	
		CS10R	UI/UX 設計實務	UI/UX design practices	選	3	一	下	
		CS 21R	3D 遊戲程式設計	3D Game Programming	必	3	二	上	
		CS21X	2D 遊戲程式設計	2D Game Programming	必	3	二	上	
		CS 20T	行動裝置程式設計	Mobile Device Programming	選	3	二	上	與系統組合開
		CS 20F	網頁程式設計	Web Programming	選	3	二	下	
		CS 30H	人工智慧概論	Introduction to Artificial Intelligence	選	3	三	上	與系統組合開
		CS 30X	3D 遊戲製作	3D Game Development	選	3	二	下	
		CS21Y	虛擬實境與擴增實境	Virtual Reality and Augmented Reality	選	3	二	下	
		CS31O	網路遊戲程式設計	Online game programming	選	3	三	上	
		CS31P	遊戲介面設計	Game interface design	選	3	三	上	
		CS 31K	跨平台程式設計	Cross-platform Programming	選	3	三	下	與系統組合開
		CS 31H	遊戲特效設計與製作	Design and Production of Special Effect for Video Game	選	3	三	下	
		CS 40D	手機遊戲設計	Mobile Game Design	選	3	三	下	
	動畫與數位內容學程 (24)	CS21V	圖像繪製與編輯	Image Drawing and Editing	必	3	一	上	與遊戲組合開
		CS21B	數位出版實作	Digital Publishing Implementation	選	3	一	下	
		CS20I	數位影音編輯	Digital Video Editing	選	3	一	下	
		CS10L	2D 動畫製作	2D Animation Development	必	3	二	上	
		CS21T	角色與場景製作	Character Design and animation background layout	選	3	二	上	
		CS21A	多媒體企劃與腳本實作	Multimedia Design and Writing	選	3	二	上	
		CS21P	3D 動畫設計與製作	Design and Development of 3D Animation	必	3	二	下	
		CS21M	2D 動畫企劃與實作	2D Animation Workshop	選	3	二	下	
		CS20J	數位學習概論	Introduction to E-learning	選	3	二	下	
		CS31I	數位內容設計	Digital Content Design	必	3	三	上	
		CS21N	3D 動畫企劃與實作	3D Animation Workshop	選	3	三	上	
		CS31C	2D 動畫程式設計	2D Animation Programming	選	3	三	下	
		CS31J	進階 3D 動畫製作	Advanced 3D Animation Production	選	3	三	下	
就業學程	資訊系統與智慧應用學程 (24)	CS 10M	視窗程式設計	Windows Programming	必	3	一	下	
		CS 21W	網頁程式設計	Web Programming	必	3	二	上	
		CS 20E	影像處理概論	Introduction to Image Processing	選	3	二	上	
		CS 20T	行動裝置程式設計	Mobile Device Programming	選	3	二	上	與遊戲組合開

	CS21U	演算法	Algorithms	必	3	二	下	
	CS20Q	多媒體系統	Multimedia Systems and Applications	選	3	二	下	與系核心合開
	CS 30Q	智慧型代理人	Intelligent Agents	選	3	二	下	
	CS 31B	進階網頁程式設計	Advanced Web Programming	選	3	二	下	
	CS 31N	人工智慧概論	Introduction to Artificial Intelligence	必	3	三	上	與遊戲組合開
	CS 20P	作業系統	Operating Systems	選	3	三	上	
	CS31M	使用者經驗設計	User Experience Design	選	3	三	上	
	CS 30E	管理資訊系統	Management Information Systems	選	3	三	下	
	CS 31K	跨平台程式設計	Cross-platform Programming	選	3	三	下	與遊戲組合開
	CS31L	機器學習實作	Implementation of Machine Learning Algorithms	選	3	三	下	
	CS 40H	智慧物聯網應用	Applications of AIoT	選	3	四	上	
	CS31Q	資訊安全概論	Introduction to Information Security	選	3	四	下	

註：1. 得視實際情況調整授課年級與學期。

佛光大學新設學程 課程架構規劃表

一、學程名稱：中文_資訊系統與智慧應用學程_；英文_Information System and Smart Application Program

二、學程學分數配置：24 學分【必修 12 學分、選修 36 學分】

三、學程類別：☐跨領域特色學程 ☐領域核心學程 ☐領域專業學程 ☒就業學程

四、開課單位：資訊應用學系

五、學程介紹：本組的課程規劃除了校通識、院基礎及系核心等基礎學程之外，尚開設有「動畫與數位內容學程」、「數位遊戲開發學程」等專業選修學程，旨在培育「智慧型資訊科技產品」人才。本系訓練出來的畢業生以其專業能力，無論在升學或就業，都能有良好的表現。

六、課程規劃表：

課號	科目名稱	英文名稱	修別	學分數	開課學期		先修科目 (無者免填)
					上	下	
CS 10M	視窗程式設計	Windows Programming	■必修 □選修	3		一	
CS 21W	網頁程式設計	Web Programming	■必修 □選修	3	二		
CS 20E	影像處理概論	Introduction to Image Processing	□必修 ■選修	3	二		
CS 20T	行動裝置程式設計	Mobile Device Programming	□必修 ■選修	3	二		
CS21U	演算法	Algorithms	■必修 □選修	3		二	
Cs20Q	多媒體系統	Multimedia Systems and Applications	□必修 ■選修	3		二	
CS 30Q	智慧型代理人	Intelligent Agents	□必修 ■選修	3		二	
CS 31B	進階網頁程式設計	Advanced Web Programming	□必修 ■選修	3		二	
CS 31N	人工智慧概論	Introduction to Artificial Intelligence	■必修 □選修	3	三		
CS 20P	作業系統	Operating Systems	□必修 ■選修	3	三		
CS31M	使用者經驗設計	User Experience Design	□必修 ■選修	3	三		
CS 30E	管理資訊系統	Management Information Systems	□必修 ■選修	3		三	
CS 31K	跨平台程式設計	Cross-platform Programming	□必修 ■選修	3		三	
CS31L	機器學習實作	Implementation of Machine Learning Algorithms	□必修 ■選修	3		三	
CS 40H	智慧物聯網應用	Applications of AIoT	□必修 ■選修	3	四	四	
CS31Q	資訊安全概論	Introduction to Information	□必修	3		四	

		Security	■選修				
--	--	----------	-----	--	--	--	--

(表格若不敷使用，請自行展延)

七、已完成之程序(請勾選)

☒系課程委員會議決議(111 年 3 月 23 日 110 學年度第 3 次會議)

☒院課程委員會議決議(111 年 03 月 30 日 110 學年度第 3 次會議)

☐校課程委員會議決議(____年____月____日____學年度第____次會議)【本項由教務處填寫】

佛光大學 傳播學系課程架構表

(111) 學年度入學新生適用

111.03.30 110 學年度第 3 次院課程委員會會議通

111 年 3 月 23 日第 110-4 次課程委員會會議通過

一、本系學士班學生畢業學分數 128 學分

二、通識教育課程 32 學分

三、(院)跨領域特色學程(一選一)

(一) 科技創新與創意實踐學程 21 學分

四、本系學士班主修領域學分數 74 學分，由以下二個學程組成：

(一) (系) 領域核心學程 32 學分

(二) 本系學士班領域專業學程 42 學分

五、本系學士班領域專業學程

(一) 數位媒體與廣告學程 21 學分

(二) 流行音樂傳播與公關行銷學程 21 學分

六、自由選修 1 學分

七、本系各學程課程如下表：

類別	課號	科目名稱	英文名稱	修別	學分數	開課年級		備註
						年級	學期	
(系) 領域核心學程	CN155	媒體寫作	Media Writing	必修	3	一	上	
	CN302	廣告學	Advertising	必修	3	一	上	
	CN126	國語正音與口語表達	Mandarin pronunciation and oral expression	必修	3	一	下	
	CN156	影音製作	Video Production	必修	3	一	下	
	CN224	傳播英文 I	Communication English I	必修	3	二	上	
	CN201	傳播理論	Communication Theories	必修	3	二	上	
	CN254	傳播研究方法	Communication Research Methods	選修	3	二	下	二選一
	CN231	傳播統計學	Communication Statistics	選修	3	二	下	
	CN253	傳播英文 II	Communication English II	選修	3	二	下	三選一
	CN225	性別與傳播	Gender & Communication	選修	3	二	下	
	CN255	媒體識讀教育	Media Literacy	選修	3	二	下	四選一
	CN353	傳播倫理與法規	Communication Ethics and Law	選修	3	三	上	
	CN423	閱聽行為調查與分析	The Survey and Analysis of Audience Behavior	選修	3	三	上	
	CN116	傳播新科技	New Communication Technologies	選修	3	三	上	
	CN345	媒介經營與管理	Media Management	選修	3	三	上	
	CN426	畢業實習	Graduation Internship	必修	1	四	上	
	CN429	畢業製作 I	Graduation Project	必修	2	四	上	
	CN428	畢業製作 II	Graduation Project	必修	2	四	下	
(系) 領域專業學程	CN115	攝影原理與實務	Principles and Practice for Photograph	必修	3	一	上	
	CN157	新聞學	Journalism	必修	3	一	下	
	CN370	媒介實務	Media Operation	必修	3	三	上	
	CN356	網路創意與傳播	Internet Creativity and Communication	必修	3	三	下	
	CN256	採訪寫作	Reporting and Writing	選修	3	二	上	A 模組
	CN257	影視編導與製作	Video Directing and Production	選修	3	二	下	
	CN357	電視節目製作	Television Production	選修	3	三	下	
	CN213	電腦多媒體製作	Computer Multi-media Production	選修	3	二	上	
	CN258	數位影像製作	Digital Image Making	選修	3	二	下	
	CN337	深度報導與個案討論	In-Depth Reporting and Case Study	選修	3	二	下	
	CN131	圖像敘事與傳播	Image Narration and Communication	選修	3	三	上	B 模組
	CN232	數位行銷	Digital Marketing	選修	3	二	上	

		CN229	廣告企劃與策略	Advertising Planning and Strategy	選修	3	二	上	
流行音樂傳播與公關行銷學程		CN304	公共關係學	Introduction to Public Relations	必修	3	一	上	
		CN135	流行音樂在媒體之運用	Pop Music in Mass Media	必修	3	一	上	
		CN359	網路行銷企劃與策略	Internet Marketing Planning and Strategy	必修	3	三	下	
		CN361	廣播頻道經營策略 I	Radio Management and Strategy I	必修	3	三	上	
		CN230	公關企劃與策略	Public Relations Planning and Strategy	選修	3	二	下	B 模組
		CN369	大數據分析與應用	Big Data Analytics and Its Applications	選修	3	三	上	
		CN360	品牌形象企畫與製作	Branding Planning	選修	3	三	下	
		CN136	流行音樂專題	Topics of Pop Music	選修	3	一	下	C 模組
		CN137	數位音樂	Media Music	選修	3	二	上	
		CN263	流行產業文案	Popular industry copy	選修	3	二	下	
		CN363	廣播頻道經營策略 II	Radio Management and Strategy II	選修	3	三	下	
		CN366	流行音樂策展	Pop Music Concert Curation	選修	3	三	下	
		CN365	流行音樂影像創作	Music Video Creation	選修	3	三	下	

模組課程修課說明

數位媒體組：A 模組至少 3 門+B、C 選擇一模組至少 3 門

廣告公關組：B 模組至少 3 門+A、C 選擇一模組至少 3 門

流行音樂傳播組：C 模組至少 3 門+A、B 選擇一模組至少 3 門

佛光大學新設學程

課程架構規劃表

一、學程名稱：中文 數位媒體與廣告學程 ；英文 Digital Media and Advertisement

二、學程學分數配置：21 學分【必修 12 學分、選修 9 學分】

三、學程類別：☐ 跨領域特色學程 ☐ 領域核心學程 ☒ 領域專業學程 ☐ 就業學程

四、開課單位：傳播學系 ☒

五、學程介紹：

六、課程規劃表：

課號	科目名稱	英文名稱	修別	學分數	開課學期		先修科目
					上	下	
CN115	攝影原理與實務	Principles and Practice for Photograph	必修	3	●		
CN157	新聞學	Journalism	必修	3		●	
CN370	媒介實務	Media Operation	必修	3	●		
CN356	網路創意與傳播	Internet Creativity and Communication	必修	3		●	
CN256	採訪寫作	Reporting and Writing	選修	3	●		
CN257	影視編導與製作	Video Directing and Production	選修	3		●	
CN357	電視節目製作	Television Production	選修	3		●	
CN213	電腦多媒體製作	Computer Multi-media Production	選修	3	●		
CN258	數位影像製作	Digital Image Making	選修	3		●	
CN337	深度報導與個案討論	In-Depth Reporting and Case Study	選修	3		●	
CN131	圖像敘事與傳播	Image Narration and Communication	選修	3	●		
CN232	數位行銷	Digital Marketing	選修	3	●		
CN229	廣告企劃與策略	Advertising Planning and Strategy	選修	3	●		

(表格若不敷使用，請自行展延)

七、已完成之程序(請勾選)

☒ 系課程委員會議決議(111 年 3 月 23 日 110 學年度第 4 次會議)

☒ 院課程委員會議決議(111 年 03 月 30 日 110 學年度第 3 次會議)

☐ 校課程委員會議決議(年 月 日 學年度第 次會議)【本項由教務處填寫】

佛光大學新設學程

課程架構規劃表

一、學程名稱：中文 流行音樂傳播與公關行銷學程 ；英文 Pop Music Communication and Public Relations, Marketing

二、學程學分數配置：21 學分【必修 12 學分、選修 9 學分】

三、學程類別：☐ 跨領域特色學程 ☐ 領域核心學程 ☒ 領域專業學程 ☐ 就業學程

四、開課單位：傳播學系 ☒

五、學程介紹：

六、課程規劃表：

課號	科目名稱	英文名稱	修別	學分數	開課學期		先修科目
					上	下	
CN304	公共關係學	Introduction to Public Relations	必修	3	●		
CN135	流行音樂在媒體之運用	Pop Music in Mass Media	必修	3	●		
CN359	網路行銷企劃與策略	Internet Marketing Planning and Strategy	必修	3		●	
CN361	廣播頻道經營策略 I	Radio Management and Strategy I	必修	3	●		
CN230	公關企劃與策略	Public Relations Planning and Strategy	選修	3		●	
CN369	大數據分析與應用	Big Data Analytics and Its Applications	選修	3	●		
CN360	品牌形象企畫與製作	Branding Planning	選修	3		●	
CN136	流行音樂專題	Topics of Pop Music	選修	3		●	
CN137	數位音樂	Media Music	選修	3	●		
CN263	流行產業文案	Popular industry copy	選修	3		●	
CN363	廣播頻道經營策略 II	Radio Management and Strategy II	選修	3		●	
CN366	流行音樂策展	Pop Music Concert Curation	選修	3		●	
CN365	流行音樂影像創作	Music Video Creation	選修	3		●	

(表格若不敷使用，請自行展延)

七、已完成之程序(請勾選)

☒ 系課程委員會議決議(111 年 3 月 23 日 110 學年度第 4 次會議)

☒ 院課程委員會議決議(111 年 03 月 30 日 110 學年度第 3 次會議)

☐ 校課程委員會議決議(年 月 日 學年度第 次會議)【本項由教務處填寫】



創意與科技學院課程架構表

(111) 學年度跨領域學程課程架構

111.03.30 110 學年度第 3 次院課程委員會議通

一、本學院跨領域特色學程-科技創新與創意實踐學程 21 學分，完成本學程需修滿之學分數如下： (一)必修課程 15 學分 (二)選修課程 6 學分 二、各學程課程如下表：								
類 別	課 號	科目名稱	英文名稱	修 別	學分數	開 課 年 級		備 註
						年 級	學 期	
創意與科技 學院 跨領域 學程	CT021	創意與科技產業概論	Introduction of Creative and Technological Industries	必修	3	全	全	核心 必修課群
	CT022	創意思考	Creative Thinking	必修	3		全	
	CT023	行銷企劃	Marketing Planning	必修	3		全	
	CT024	溝通與簡報技巧	Communication and Briefing Skills	必修	3		全	
	CT025	全球文創產業趨勢	Global Trend of Creative Industries	必修	3	年	全	跨域 應用選修 課群
	CT031	數位內容製作概論	Introduction to Digital Content Production	選修	3		全	
	CT032	行動裝置攝影與後製	Photography and post production on mobile device	選修	3		全	
	CT033	設計溝通與傳達	Design of communication and expression	選修	3		全	
	CT034	科技應用與文化創新	Technological Applications and Cultural Innovation	選修	3		全	

註：得視實際情況調整授課年級與學期。